A révész három kikötője

Útvonalkereső · 6+ · Játékosok száma: 1–2



A vidrának három jelet kell sorban érintenie. Tervezd meg az útját a táblán, majd számold meg, hány lépéssel jutott el az utolsó megállóig.

Mi van a játékban?

Egy térkép, 3 küldetéskártya, 2 bábu és egy megoldókulcs.

Hogyan játsszátok?

1. Válassz egyet az A, B és C jelű feladatkártyák közül. Tedd a bábut az első kép mezőjére, majd látogasd meg a másik két képet a megadott sorrendben.

2. Egyszerre egy mezőt lépj fel, le, jobbra vagy balra. Az áthúzott mezőkre nem szabad lépni. Számold a lépéseidet.

3. Találsz rövidebb utat is? Ha ketten játszotok, mutassátok meg egymásnak az útvonalatokat. Vessétek össze a lépések számát a megoldólappal. Több ugyanolyan hosszú út is lehet.

Nyomtassátok ki egyoldalasan, A4-es papírra, 100%-os méretben. A kivágásban segíthet egy felnőtt.

A révész három kikötője



A



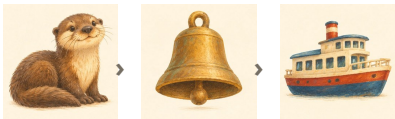
D1 C5 C2

B



C5 B4 A1

C

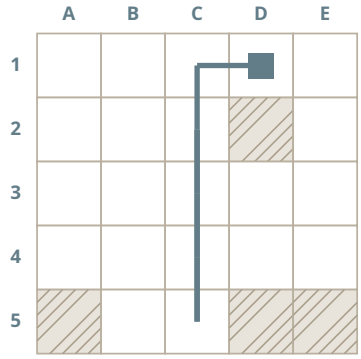


B4 C2 A1

Bábuk

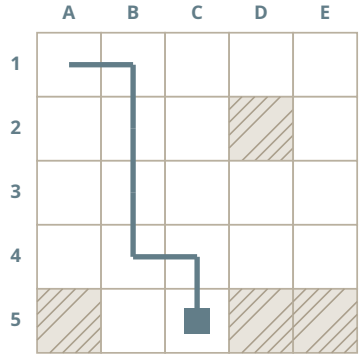


A révész három kikötője



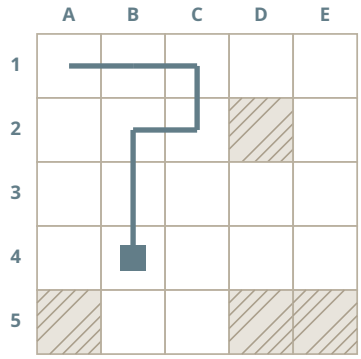
A · Lépések száma: 8

D1 › C1 › C2 › C3 › C4 › C5 › C4 › C3 › C2



B · Lépések száma: 6

C5 › C4 › B4 › B3 › B2 › B1 › A1



C · Lépések száma: 6

B4 › B3 › B2 › C2 › C1 › B1 › A1